GREPOLIS Times

FRANÇAIS

Journal réalisé par et pour la communauté de Grepolis France—Numéro21—Décembre 2011

- Des articles sur Grepolis
- Des interviews
- De la culture
- Des jeux
- Des concours
- Et bien plus encore…

RÉCOMPENSE :
600 OR !!!

Pour ne jamais rien manquer sur l'actualité de Grepolis...

Page Facebook

Fil Tweeter

Trailer Youtube

Édito

Bonjour, lecteurs avides et fidèles,

Malgré le froid omniprésent dans les locaux (cause de chauffage déficient), votre équipe préférée de votre gazette préférée n'a pas chômé. Voici enfin paru le 21ème numéro du Times, son deuxième numéro de Noël à présent.

Pour l'occasion, les petites chaussettes de la rédaction décorent l'énorme cheminée des locaux ou chacun à son petit calendrier de l'avent remplis de chocolat divers et variés (pour ma part, c'est des kinders).

Le Père Nowel (car c'est bien Nowel), nous a également gâté en nous annonçant le retour de Patoche2404 qui s'occupera de la partie tant demandée par une horde de plumes en colère.

Sur ces belles paroles, je souhaite à chacun une bonne lecture !

Nyctal, au nom de la rédaction du Grepolis Times.

SOMMAIRE

Interview.....4
Suggestions du mois.....5
Nouvelles.....5
Petites annonces.....6
Bogues du mois 6
Météo des mondes.....7
Faits Divers 8
Le saviez-vous ? 8
Horoscope.....9
Résultats Forum.....10-11
Point Culture.....12-13
VALP.....14-16
Annonces communautaires..17-21
Détente.....22
Statistiques.....23-24
Concours.....25
Crédits.....26

Envie de réagir sur un sujet ? Votre avis nous intéresse ! Discutez dès maintenant de cette édition du Grepolis Times sur le forum officiel.

INTERVIEW

Page réalisée par Astérix1996

Pour le mois de Décembre nous avons eu l'honneur de pouvoir interviewer bonniejaja notre Super-Modératrice du forum.

Asterix1996 : Bonjour, merci d'avoir accepté cette interview, je vais commencer par les questions habituels : Comment avez vous dévouvert Grepolis.fr et depuis quand y jouez vous ?

Bonniajaja : Par un ami qui faisait partie d'un autre Staff sur un autre jeu en ligne et j'ai débuté peu après l'ouverture du monde Delta.

Asterix1996 : Nous aimerions savoir d'où vient votre pseudonyme ?

Bonniejaja : Mon pseudo vient de l'association de bonnie et de jaja : bonnie étant le nom que me donne mes petits-enfants et jaja le diminutif de mon prénom.

Asterix1996 : Combien de temps consacrez vous au forum/ et pour le jeu ?

Bonniejaja : Je suis sur Grepolis tout confondu pratiquement 24 h sur 24 .. j'ai la chance d'être insomniaque

Asterix1996 : Pourquoi avez vous intégré le staff du forum de Grepolis.fr ?

Bonniejaja : Je faisais partie d'un autre Staff de jeu en ligne durant quelques années. Venue sur Grepolis pour me changer les idées. Je ne voulais plus fonder d'alliance, je ne voulais plus faire partie d'un staff , mais ma passion de la modération à été la plus forte.

Asterix1996 : En quoi consiste votre poste de Super-Modératrice ?

Bonniejaja : Cette nomination est assez récente .. je n'ai pas encore eu la possibilité d'en faire le tour. Cela comprend entre-autre la formation des candidats modérateurs lors des sessions de recrutement. Ensuite, un (e) super moderateur (trice) a accès à toutes les sections et peut de ce fait intervenir en cas d'absence du modérateur en titre. Un (e) super moderateur (trice) est logiquement responsable d'une équipe de modérateurs

Asterix1996 : Comment se sont passés vos premiers jours en tant que Super-Modératrice ?

Bonniejaja : Je n'ai pas vu de grande différence .. mes relations avec les modérateurs , modératrices et autres membres de l'équipe Grepolis, sont restées les mêmes qu'auparavant, c'est-à-dire excellentes

Asterix1996 : Qu'est ce qu'il vous plaît le plus dans votre poste de Super-Modératrice ?

Bonniejaja : Tout .. les rapports et les contacts humains en priorité et puis la passion de la modération

Asterix1996 : Lisez vous notre journal ? Qu'en pensez vous ?

Bonniejaja : Bien sur que je lis le Grepo Times, je l'attends toujours avec beaucoup d'impatience .. je suis une fidèle lectrice, de la première à la dernière page

Asterix1996 : Avez vous un petit mot à faire passer à nos fidèles lecteurs ?

Bonniejaja : Comme nous approchons des fêtes de fin d'année, je présenterais tout d'abord à toutes et tous, mes meilleurs voeux de santé , ce qui est primordial, et une superbe année 2012, ne pas oublier aussi que Grepolis est un jeu et doit rester un délassement. Que derrière chaque écran il y a des personnes tout comme nous, des personnes qui méritent le même respect que celui que nous voudrions que l'on nous accorde et ainsi tout ira pour le mieux dans le meilleur des mondes.

Asterix1996 : Merci beaucoup Bonniejaja pour nous avoir consacré du temps. Et pour votre formidable travail dans la communauté.

SUGGESTIONS DU MOIS

Rubrique rédigée par Astérix1996

Ce mois ci nous avons quelques suggestions qui permettraient d'améliorer notre quotidien sur Grepolis.fr. N'hésitez pas à aller voter pour ces suggestions !

Liilou nous propose l'affichage des points de combat gagnés dans les rapports de combat suite à un soutien.

Pour plus de précision et pour que ces rapports aient les mêmes caractéristiques (points de combat récoltés) que ceux en tant qu'attaquant ou défenseur.

Pour voter, c'est ici !

Modius nous propose d'ajouter une liste qui permettrait de consulter les suppressions effectuées au sein du forum d'alliance/forum partagé entre alliances et par qui, afin de savoir qui a pu commettre telle erreur puisque assez souvent personne n'a le courage de se rendre "coupable", soit par peur ou soit parce que c'était tout à fait volontaire (espion par exemple).

Pour voter, c'est ici !

En lien avec la récente mise à jour v. 2.13 (du moins un ajout de celle-ci) qui permet d'inviter directement à proximité de nos villes, des joueurs qui ne sont pas encore sur le monde en question, **unicron** nous propose donc que nous puissions inviter des joueurs déjà existants (sur notre monde/serveur).

Pour voter, c'est ici !

Avec le nouveau système de conquête (système de révolte) il est possible de conquérir les villes fantômes plus facilement :

Léodieux nous propose donc que ceci soit possible également avec l'ancien système de conquête (système de siège).

Pour voter, c'est ici !

FredEvil nous propose l'ajout de l'option "Répondre à tous les destinataires du message" lors d'un message de groupe. Cela permettrait une conversation (non instantanée) entre membres via la messagerie privée.

Pour voter, c'est ici !

gaby96 nous propose en rapport avec l'annonce récente communiquant les critères qui permettraient l'entrer aux Mondes Héros, la modification de ces pré-requis jugés trop faibles et détaillés en trois propositions. Les voici :

Proposition n°1
Proposition n°2
Proposition n°3

Pour voter, c'est ici !

Suite à des suggestions qui étaient en votes, voici celle qui on été accepté ! (Aucune n'a été refusé ce mois ci.)

-Médaille pour les alliances
-Visibilité de la progression des récompenses
-Carte Grepolis sur Iphone/Ipod Touch
-Grepolis version mobile
-Ajout de sons

Nouvelles (article rédigé par Nyctal)

Décembre, enfin ! Les chutes de neiges seront nombreuses, mais cet article traitera de toute autre chose.

Les changements ont été multiples dans le staff ce mois-ci. Commençons par les nombreux départs qu'il y a malheureusement eu : Yorion, Osmoz et Groloche sont repartis sur leur chemins respectifs, Panteror a regagné la jungle profonde, et Gaudymitch est repartie sur un tout nouveau sentier. Wraither et Meia ont eux aussi choisit de regagner la vie civile, loin des obligations. Bonne continuation à chacun d'eux !

Peu d'arrivée en comparaison, mais arrivées tout de même. Accueillons dans le staff les opérateurs Tohran et Fuindis !

Côté jeu, et bien la mise à jour 2.15 a pointé le bout de son nez ce 17 novembre pour la moitié des mondes. Je rappelle à chacun que la mise à jour des anciens mondes ce fera très prochainement, alors soyez aux aguets !

PETITES ANNONCES GREPOLIENNES

Page réalisée par Yushi

Annonce 01 :

Comme c'est Noël, je suis de bonne humeur. Je vous donne toutes mes villes, gratuitement et sans opposer aucune résistance à vos attaques !!!! Alors j'attend vos bateaux de colonisation au plus vite !

Annonce 02 :

Vous n'avez pas peur du Noir ? Vous n'avez pas peur du vertige ? Vous aimez le frison ? Alors rejoignez moi en haut du Mont Gumungou, je vous offre un saut à l'élastique du haut de la montagne …. sans l'élastique. Crise de fou rire garantie, et taux de chute 100%.

Annonce 03 :

Venez chercher mes boules de Noël, pas chères et gratuite, à ma boutique en centre de Athène : Ding-Dong Vive Noël

Annonce 04 :

Mwa J Ne Sui Pôah Un Kikoooow, J Cherch dé Resourc Pouw Ma Vyl, Alor Je Vou Attend O + Vit.

BOGUES DU MOIS

Rubrique réalisée par Yushi

Ce mois-ci la rubrique de Times accueille la version Grepolis 2.15.

Bogue n°1

- Me voici donc sur le nouveau monde de Grepolis ! Je vais aller jeter un coup d'oeil à la carte du monde.

Ouvre l'aperçu du monde
- C'est étrange pourquoi je ne vois qu'une partie de la carte ?

Bogue n°2

- Certaines parties du jeu ne sont pas traduites en français... mon PC a du apprendre l'allemand durant la nuit.

Bogue n°3

* Ouvre son rapport de combat *
- Hum ... je suis perplexe ... pourquoi je n'ai pas les PC quand je lance la milice pour une attaque ?

METEO DES MONDES

Rubrique rédigée par Astérix1996

Le mois de Décembre nous annonces quelque changement niveau météo. Nous aurons des températures hivernale, les dieux se déchaînent ce mois ci !

άλφα (Alpha) : Sur Alpha il y aura des fortes pluies et une mer agitée.

βήτα (Bêta) : Apollon fera monter dans le ciel un magnifique soleil.

γάμμα (Gamma) : Gamma se retrouvera sous la neige une partit du mois de Décembre !

δέλτα (Delta) : Héphaïstos est en colère, certains volcans entreront en éruption.

έψιλον (Epsilon) : Epsilon aura encore des températures assez chaudes (entre 15° et 20°)

ζήτα (Zêta) : Poséidon déclenchera quelques séismes, mais les mers ne seront pas agitées.

ήτα (Êta) : Le ciel sera chargé mais aucune apparition divine n'est prévu !

θήτα (Thêta) : Les températures d'hiver sont sur Thêta, Dionysos vous offre
un vin chaud pour tenir.

ιώτα (Iota) : Il va énormément pleuvoir sur Iota, des inondations sont à prévoir !

κάππα (Kappa) : Zeus déclenchera quelques éclairs ce mois ci !

λάμβδα (Lambda) : Environ 20 centimètres de neige est annoncé sur les hauteurs de Lambda.

μυ (Mu) : Eole soufflera très fort ce qui provoquera des tempêtes !

νυ (Nu) : Un beau soleil sera présent le mois de Décembre mais les températures seront hivernale (entre 7° et 12°)

ξι (Xi) : Il fera très froid sur Xi, Hestia sera là pour réchauffer votre foyer.

όμικρον (Omicron) : Une pluie de grêlons est prévu vers le 14 décembre.

πι (Pi) : Héra déposera un voile de brume sur votre monde.

ρω (Rhô) : Sur Rhô, un vent glaciale sera présent tout le mois. Sortez couvert !

σίγμα (Sigma) : Attention ! Un déluge est prévu sur Sigma.

ταυ (Tau) : Le dieu Hélios fera de Tau un four, une canicule est prévu !

ύψιλον (Upsilon) : La déesse de la neige, Chioné, fera tomber une quantité exceptionnelle de neige sur Upsilon.

φι (Phi) : Morphée endormira toutes vos troupes. Faites attention si vous êtes en guerre !

χι (Chi) : Petit dérèglement dans les températures. Elles remontent en flèche, un 30° au soleil.

ψι (Psi) : La mer est calme, le soleil brille, pas de nuage au loin. La Météo promet de nous offrir un beau mois de Décembre sur Psi.

ωμέγα (Oméga) : Quelques flocons de neige sur une partie du monde Psi, de quoi rendre le sourira aux habitants du mondes.

Αθήνα (Athènes) : Athéna jette son œil sur le monde Athènes et réchauffe le cœur des habitants. Les températures sont stables.

Βυζάντιον (Byzance) : Le temps tourne comme une horloge. Nous invitons les habitants à mettre à l'abris les bateaux.

Κόρινθος (Corinthe) : Le monde vitesse x3 reçoit comme cadeau de bienvenu un vent puissance 3.

Δελφοί (Delphes) : Pour son arrivée dans les mondes de Grepolis, les dieux offrent un grand soleil.

Rubrique réalisée par Yushi

Boule de Neige et autre

Noël approche, températures hivernale et de la neige par-ci par-là, que demander de plus pour l'entrée dans le mois de Décembre ? Que vouloir de plus qu'un paysage enneigé pour fêter l'entrée dans le mois de Décembre ? Après les citrouilles pour Halloween une menace plane sur le monde que nous connaissons tous, les dieux partent à la recherche de cette source de turbulences, le Grepolis-Times est aussi sur la trace de cette vague de terreur

Sapin de Noël et autre décorations

Qui dit Noël, dit neige. Qui dit Noël, dit cadeaux. Qui dit Noël, dit bonhomme de neige. Le Grepolis-Times dit Noël mais dit aussi Sapin ! Mais oui, les beaux sapins que l'on peut trouver dans les maisons qui brillent tout les soirs afin de permettre aux enfants de partir dans le monde des rêves afin d'attendre le passage du grand Monsieur avec sa barbe qui déposera les cadeaux aux pied des sapins.

Sauf que cette année, tout aurait du être parfait, si le gang des méchants lutins n'avait pas mis sa main dans la fabrication des sapins de Noël… En effet tous les sapins de Noël ont disparut de la fabrication et c'est un drame sans fin… Comment le Père ¨Noël va-t-il faire pour distribuer des cadeaux ? Mais heureusement les Super Rédacteurs du Grepolis Times sont sur la route pour trouver enfin qui est le coupable de cette abominable histoire.

Le saviez-vous ? (article rédigé par Onosso)

- Le saviez-vous ? Le ketchup qu'on connaît aujourd'hui n'a rien à voir avec sa recette originale inventée par nos amis chinois et pas les américains comme beaucoup le pensent, pour les hamburgers aussi. C'était une sauce piquante à base de vinaigre, d'herbes, d'épices et de poissons ! Son nom original était Ké-Tsiap. Elle fut importée en Europe par les marins anglais au 17ème siècle. Très forte à leur gout, les britanniques lui ajoutèrent des champignons, puis de la tomate et du sucre. Depuis, la sauce s'appelle Ketchup et ne comporte plus de poisson.
- Le saviez-vous ? En 1950, le Grand Prix de France avait lieu à Reims au cœur de la région de la champagne. Paul Chandon Moët et son cousin le comte Frédéric Chandon de Brailles offrirent un jéroboam (grande bouteille de) de Moët et Chandon au vainqueur Juan-Manuel Fangio. Le geste était sympathique… On continua donc à offrir ce champagne sur le podium. En 1966, Jo Siffert, vainqueur des 24 heures du Mans, enrichit involontairement la tradition. Sur le podium, le champagne était chaud, le bouchon sauta et les bulles jaillirent, arrosant le public à ses pieds. Depuis, les pilotes ne se privent pas pour agiter la bouteille et s'offrir un arrosage de luxe !
- Le saviez-vous ? La statue équestre est un type de statue représentant un personnage monté sur un cheval. Le monde en compte des milliers présentant des rois ou des personnages historiques. De manière anecdotique, il existe une règle qui n'a malheureusement pas toujours été suivie, mais qui permet quelquefois de déterminer les conditions de la mort du cavalier : lorsque le cheval a les deux jambes avant levées, son cavalier est mort au combat, tandis que lorsque seule une jambe avant est levée, le cavalier est mort à la suite de ses blessures au combat. Si les quatre jambes sont au sol, le personnage est mort de causes naturelles et non pas au combat.

HOROSCOPE

Page réalisée par Minilys

Bélier

Forme : Vous faites la fête et refaites le monde. N'oubliez pas de redescendre sur Terre.
Social : Les rencontres se succéderont, gaies mais pas trop passionnées.
Finance : Avant d'agir, mettez le nez dans vos comptes. Les mauvaises surprises, il vaut mieux les voir avant qu'après.

Taureau

Forme : Vous aurez l'impression de ne pas être libre de vos faits et gestes, ce qui ne vous plaira pas du tout.
Social : C'est le bon moment pour vider votre sac.
Finance : Un problème professionnel risque de vous prendre la tête. Vous bloquerez dessus car vous ne trouverez pas de solution satisfaisante.

Gémeaux

Forme : Profitez que votre humeur soit au beau fixe pour vous amuser.
Social : Ce ne sera pas facile côté cœur.... Heureusement, vous tournez vite la page.
Finance : Restriction budgétaire. Voila la raison pour laquelle certains de vos projets passent à la trappe.

Cancer

Forme : Vous devriez aller faire de l'exercice pour évacuer votre trop plein d'énergie.
Social : Vous aurez envie d'envoyer balader tout le monde. Pourtant vous savez que ce n'est pas la bonne solution.
Finance : Mettez un coup d'accélérateur dans un projet, ça en vaut la peine!

Lion

Forme : Un brin narcissique, vous aimez recevoir des compliments d'où qu'ils viennent.
Social : Vous montez facilement sur vos grands chevaux. Où est passé votre sens de la diplomatie?
Finance : Tous les problèmes ne se règlent pas avec une carte bleue. Il serait temps d'en prendre conscience.

Vierge

Forme : Surveillez votre alimentation ou votre système digestif vous le fera payer.
Social : Ne prenez pas tout au premier degré, ce serait dommage de tout arrêter pour une broutille.
Finance : En voulant économiser à tout bout de champ, on vous prend facilement pour l'avare des temps moderne. Il serait temps d'y remédier.

Balance

Forme : Vous risquez d'être victime d'une injustice et sortirez de vos gonds. Attention tout de même à votre réaction...
Social : En apprenant à mieux vous connaître, vous verrez les autres différemment.
Finance : Si ça rapporte foncez. Si c'est pour des clopinettes, ne levez pas le petit doigt.

Scorpion

Forme : Vous semblez oublier que tout le monde a ses petits défauts. Accepter vous tel que vous êtes.
Social : Confiez-vous, même si c'est dur, ça fait toujours du bien.
Finance : Vous vous préparez à acquérir un objet longtemps convoité, mais méfiez vous des arnaques.

Sagittaire

Forme : Faites un peu d'exercices au lieu de faire des remarques aux autres.
Social : Un souffle de passion et une pointe de magie feront de vos nuits une mosaïque de rencontres.
Finance : Une belle reconnaissance de vos talents en vue. Ca mérite bien une petite récompense, non?

Capricorne

Forme : Vous êtes libres de faire ce que bon vous semble. Ne vous écartez pas du droit chemin!
Social : Dès que quelqu'un vous plaît, vous foncer. Attention aux mauvaises surprises.
Finance : Standing Ovation! Après tout ce boulot, il fallait bien que ça arrive.

Verseau

Forme : Vous aurez besoin d'une activité physique intense pour lutter contre les idées moroses qui risquent de vous envahir.
Social : Oublié la timidité habituelle ! Vous communiquerez par tous vos sens, sans exception. Votre regard, en particulier, en dira plus qu'un long discours.
Finance : Plus que jamais, jouez les fourmis plutôt que les cigales. Pensez à effectuer des placements sûrs, qui consolideront votre avenir matériel.

Poisson

Forme : Vous ne manquerez pas de tonus, et il en faudra beaucoup pour vous fatiguer. Le risque, car risque il y aura, c'est que vous viviez par moments sur les nerfs, et que cela se traduise par des douleurs.
Social : Si vous êtes père (ou mère) de famille, ne soyez pas trop rigide envers vos enfants. Ils auront du mal à supporter une discipline trop stricte. Essayez de dialoguer avec eux plutôt que de les contraindre sans cesse.
Finance : Ceux d'entre vous qui ont accumulé des dettes ou des emprunts pourront avoir momentanément du mal à s'en sortir. Négociez avec votre banquier et vos créanciers, jonglez, mais, surtout, intervenez. Vous éviterez ainsi les problèmes graves.

RÉSULTATS

Bonjour à tous,

Il y a quelques semaines de terribles citrouilles sont arrivées sur le forum et avaient pour mission : prendre la totale possession du forum et prendre le contrôle du jeu.
Mais heureusement pour nous vous avez été nombreux répondre à notre appel à l'aide en faisant exploser tous les records !!

Grâce à vous, **Modérateurs et Opérateurs G.A.C** ont pu faire front aux envahisseurs. Les plus valeureux d'entre-vous verront leur nom gravé dans le Grand Livre d' Histoire Grepolis.

Sans plus attendre en voici le classement !

==== Classement Event Forum 1 : Recherche et Destruction ====

Il y a quelques semaines vous êtes tous partis à la recherche des citrouilles sur les forums "Mondes Grepolis", il est maintenant temps de découvrir les Grands Gagnants :

= Maître de la Guerre =
Avec un total de **114** citrouilles trouvées : ... healkiss

Félicitation à healkiss, il remporte donc la récompense de **100** or.

==== Classement Event Forum 2 : Photographie ====

Nous vous avons demandé de nous faire une image terrifiante, et nous avons vu de très belles œuvres.

= Maître de la Terreur =
Avec **27.17%** des voix : **Reflex97** (Lien de l'image)

Félicitation à Reflex97 qui remporte la récompense de **100** or.

==== Classement Event Forum 3 : Quizz IRC ====

Merci à tous les participants pour être venus sur IRC

= Maître du Quizz =

Félicitation à Bane. qui remporte la récompense de **100 or**.

==== Classement Event Forum 4 : Recette du Sorcier ====

= Première Place =
Avec **18.67%** des voix : **Reflex67**

Félicitation à Reflex67, il remporte les **100** or

==== Classement Event Flash 5 : Puzzle ====

Vous avez été nombreux à chercher les pièces du puzzle dans la signature des staffiens, mais qui est réellement le maître du puzzle ? Sans plus attendre voici son nom :

* Roulement de tambour *

Il a publié sa participation à 14h40 soit 2h00 après l'ouverture de l'évent, il est maintenant le maître du puzzle et son nom restera dans l'histoire .... félicitation à **bananastaimepas**.
Il remporte donc **100** or. Voici la phrase exacte : On va en venir à bout de ce fléau orange! Pour Grepolis et sa Communauté!

==== Classement Event Flash 6 : Dessine-moi … une histoire ! ====

= Maître de l'Histoire =
Avec **60.00%** des voix : **Mononokee** (Participation n°2)

Félicitation à Mononokee qui remporte les **100** or pour sa super BD o/.

=== Zone des Remerciements ===

Tout d'abord merci à la communauté pour avoir fait vivre ce concours, pour une petite info nous avons fait exploser le record de connexions il est maintenant au nombre de 2694 !

Un grand merci à John Doe pour son aimable autorisation et à Eole pour son aide dans la mise en place de ces évents, aux Modérateurs et Opérateurs de Grepolis pour leurs participations, à KaelysS pour les signatures, à Arynael pour le Quizz sur IRC, et à bonniejaja pour son aide inestimable.

Si vous avez des commentaires, des remarques, nous attendons vos messages

A bientôt pour un prochain concours,

Cordialement,

L'Equipe du Forum.

Page réalisée par Athéna Pathernos

Dans le précédent numéro, nous avons résumé l'histoire de Prométhée. Voyons maintenant la symbolique de cette oeuvre.

I) La rivalité comme moteur du mythe

• Le statut ambigüe de Prométhée

Rappelons que les dieux de l'Olympe sortent d'une guerre sans merci face aux Titans, aux Géants et à Typhon, et que le pouvoir échoit péniblement à Zeus, le "père des dieux".

Il reste à départager les hommes et les dieux. Va-t-on utiliser la violence comme face aux divinités anciennes ? La lutte est parfaitement inégale. Mais d'un autre côté, on ne veut pas traiter avec les hommes comme des pairs, au vu de leur différence de nature. Une voie médiane est trouvée : un partage va être procédé, mais il le sera ni par les hommes, ni par les olympiens pour plus d'équité, mais par une divinité au statut ambiguë : Prométhée.

L'un des épithètes récurrents qui qualifie Prométhée, est celui de sa généalogie : Prométhée est le "fils de Japet". Et qui est ce Japet ? C'est l'un des titans, frère de Cronos. Il a donc, dans le monde des dieux, un statut paradoxal : ce n'est pas vraiment un Titan (c'est son père qui l'est), mais pas non plus un Olympien, car il n'est pas issu de la lignée de Cronos.

• La rivalité de Zeus et de Prométhée

Le mythe de Prométhée se structure sur une rivalité entre ces deux puissances, sur celle qui parviendra à être la plus astucieuse.

Prométhée et Zeus sont deux divinités sur le plan intellectuel, assez semblables, même si le dernier est le roi des dieux, et donc bien supérieur au premier. Par ailleurs, à la mètis de Prométhée, faite d'astuce prévoyante, de ruse et de tromperie, est associée l'absence de mètis chez Epiméthée, son frère, lequel ne comprend rien qu'après coup et se laisse toujours tromper. Le couple des deux frères jumeaux, opposés et complémentaires, c'est-à-dire l'union de la prévoyance subtile et de l'irréflexion stupide, caractérise la condition humaine.

II) Le banquet, le feu et Pandora, ou les trois fondements de la condition humaine

• Le banquet sacrificiel

Le mythe de Prométhée, c'est avant tout la démarcation entre le mortel et l'immortel, entre les laborieux et les bienheureux. Cette démarcation débute dès le banquet fait à Mécônè avec le partage du boeuf en deux parts, et chacune de ces parts va déterminer le statut des dieux et des hommes.
Textuellement, Hésiode écrit que "pour l'un, il [ndlr : Prométhée] disposa sous la peau de la bête la viande et les abats riches de graisse, dissimulés dans la panse du boeuf, [...] pour les autres, les os blancs du boeuf mais, par son savoir-faire rusé, disposés de belle façon, dissimulés sous la graisse luisante."
La part des dieux, ce sont les os blancs, enduits de graisse brillante, qui montent vers les cieux sous forme de fumée. Les hommes, eux reçoivent le reste de la bête, qu'ils vont consommer soit grillé, soit bouilli. Sur de longues aiguilles de fer ou d'airain, ils enfilent des morceaux de viande, le foie notamment, qu'ils font griller directement sur le feu. Dès lors, on voit déjà la place de l'homme dans cet univers.

D'une part, ce partage les sépare définitivement des dieux, car chacune de ces parts rejoint la nature fondamentale de ses propriétaires. Je m'explique. On pourrait croire que la meilleure part revient à l'homme, et que les dieux reçoivent une misérable part. C'est oublier que ces-derniers ont déjà leur propre nourriture (l'ambroisie et le nectar) qui leur procure l'immortalité. Par ailleurs, lorsqu'un être meurt, la chair disparait tandis que les os, eux, subsistent à travers les âges : leur imputrescibilité contient une certaine forme d'immortalité qui convient bien à la nature des dieux olympiens. L'homme, lui, est obligé de manger pour vivre, sans quoi il dépérit. Son existence, tout comme la chair, n'est pas pérenne, et elle est vouée à disparaître.

On cadre aussi les rapports entre les dieux et les hommes, puisque maintenant, ils ne vont plus vivre côte à côte. En effet, de cette répartition, on fixe la façon dont les hommes entrent en contact avec les dieux, par le sacrifice, dont les gestes sont issus du partage prométhéen.

Autre point important, ce banquet démarque l'homme de la bête : il mange la bête, la maîtrise pour l'agriculture donc il a un ascendant sur celle-ci. Cela dit, manger crue la viande rapproche l'homme de la bête, c'est pourquoi le vol du feu marque l'étape suivante.

• La symbolique du feu

Prométhée vole le feu mais ce n'est pas le feu divin en lui-même (càd la foudre, le feu immortel), mais un feu lui-même mortel qu'il faut entretenir pour qu'il vive. Là encore, on voit une démarcation avec le divin : le feu tout comme l'homme et la femme ne sont plus que l'éclat du divin, mais guère plus.
Cela dit, ce feu reste le symbole de la tekhnè humaine, de l'esprit industrieux humain, de ses astuces, astuces que l'on retrouve d'ailleurs chez Prométhée et dont l'homme hérite. Donc ce feu démarque aussi l'homme de la bête, puisqu'il cuit ses aliments (l'animal mange la viande crue).

Mais en réponse à ce vol de ce feu, apparait un autre bien plus terrible : celui de la femme.

• Pandore, le "beau mal" qui entraîne d'autres maux

Pandore, c'est celle qui reçoit tous les dons. Et en effet, la plupart des dieux mettent la main à la patte pour offrir à Pandore de somptueux et de terribles cadeaux : Héphaïstos, Athéna, Aphrodite, et les Grâces sont les principaux artisans de cette divine créature. Son enveloppe est superbe, mais son coeur n'est que tromperie et mensonge. Tout est fait pour que l'homme s'y fourvoie. C'est un être épuisant, un faux-bourdon (donc un être qui ne fait rien, si ce n'est de nuire) que l'on doit engraisser, et qui, telle une mante-religieuse vampirise l'énergie de l'homme. Celui-ci doit travailler encore plus, mais pas pour gagner plus, car quand il rentre fatigué de son travail, un autre - plus intime- l'attend.

Cela explique en partie la place de la femme dans la société : normalement, elle ne travaille pas. Mais c'est plutôt un point de vue aristocratique. Généralement, la femme travaillait dans les couches sociales inférieures, car elle amenait un pécule nécessaire.
Enfin, pour couronner le tout, c'est elle qui amène, par l'ouverture de la jarre, les maux sur Terre... La vengeance de Zeus est totalement consommée.

Ce mois ci un vote a été lancé par Innogames dans le but de savoir si les joueurs de la version 1 voulaient oui ou non passer à la version 2. Nos reporters étaient sur le coup pour regrouper des avis sur ce passage.

Ombre Colorée :

Salut,

Je suis bien présent à la V1 sur Gamma depuis l'ouverture du serveur. J'ai testé Sigma à son ouverture pendant peut être un mois, le graphique de la V2 m'a plu, de même que certaines de ces améliorations. J'ai préféré resté sur Gamma parce que j'y avais tous mes amis, et le moins que l'on puisse dire c'est que la V2, on l'attendait depuis longtemps.
Beaucoup n'y croyaient d'ailleurs plus. C'est un sentiment général qui s'est développé dans toutes les alliances de tous les mondes V1. Une déception, un sentiment d'abandon, une lassitude, une certaine fatalité. Beaucoup de joueurs ont arrêté parce qu'ils ne pensaient pas qu'il y aurait une évolution, que John Doe avait menti et que jamais les anciens mondes passeraient en V2.
Certaines alliances s'étaient même préparées aux merveilles, colonisant des iles entières à ce but. Elles avaient un sentiment de gâchis, à avoir perdu tout ce temps pour rien.
L'évènement d'Halloween, ou plutôt le non-évènement, a été ainsi un déclencheur de plus, l'ultime preuve que les anciens mondes ne semblaient plus compter pour InnoGames et que leurs joueurs étaient oubliés. Ce sondage et ce passage en V2, attendu depuis un an, est ce qu'il faut pour redynamiser les anciens mondes, à travers les nouveaux objectifs de merveilles et maintenir l'intérêt des joueurs qui jouent depuis des mois, plus d'un an pour certains.
Bien sûr des gens ne veulent pas de la V2 parce qu'ils n'en aiment pas les améliorations, ou les non-améliorations, trop lourde, etc. mais je dirais que c'est une question d'habitude, comme tout. Les premières semaines ça fera bizarre, et ensuite on n'y fera plus attention. Des joueurs arrêteront en signe de protestation, d'autres reviendrons leur intérêt soudain titillé.
Le changement de graphique et tous les autres ajouts ne m'intéressent personnellement pas. Comme beaucoup la seule chose qui m'intéresse ce sont les merveilles, le nouvel enjeu qu'elles vont créé pour mon alliance.
Le passage en V2 me semble donc non seulement nécessaire, mais également indispensable pour la pérennité du jeu. Et je pense qu'il se fera sans trop de problèmes.

Bon week-end et bon jeu.

Zan :

Bonjour,

J'avoue être assez mitigé quand au passage des mondes 1.0 à la 2.0.
D'un coté on a le fait d'avoir toujours connu le jeu tel quel , avoir ses petites habitudes , aimer le coté rétro qui nous a séduit.
D'u autre coté , comment ne pas résister à la nouveauté, savoir que les merveilles tant convoités seront à portée d main sans avoir besoin de s'inscrire sur un nouveau serveur et patienter un an.
Le fait est que le nouveau dieu, le nouveau premium et tout ce qui s'ensuit, c'est bien mais trop de nouveautés d'un coup pourrait tout aussi bien tuer le jeu.

Exemple concret : le marchand phénicien donne un énorme avantage aux joueurs utilisant principalement le premium, jusque ici je me suis sentis vaguement concerné vu qu'il n'était disponible que sur la 2.0.
Mais si il venait à arriver sur nos anciens mondes, le jeu serait complètement cassé, imaginer faire une guerre tranquille contre une alliance avec de vieilles méthodes et voir finalement l'adversaire prendre l'avantage du jour au lendemain en refaisant ses troupes en moins de 2h.
Je serais donc pour un passage à la 2.0 des mondes 1.0 mais en enlevant quelques avantages sur ces dit-monde afin de ne pas bouleverser les habitudes des joueurs et ceux qui ont monté les échelons sans premium ou avec peu de premium et qui se retrouverait désavantagé du jour au lendemain en ayant l'impression d'avoir perdus leur temps.

Bonniejaja :

Etant principalement joueuse V 1, et joueuse V 2 depuis le premier jour de Sigma, je dirais qu'il y a des avantages en V 2 que nous n'avons pas en V 1, mais il y a quelque chose en V 1 que nous n'aurons jamais en V 2. Ce que nous n'aurons jamais en V 2 étant la cartographie de la V 1 qu'on ne sait pas mettre en V 2

Be2lot :

Je suis extrêmement déçu du passages des Mondes V.1 à la V.2
En effet le monde V.1 nous laisse plus de chances de devenir "un grand" tandis que les Monde V.2 sont désormais des mondes où il est impossible d'être dans le top à moins de Payer un max ...
Bref , vous l'aurez compris je n'aime pas la V.2 qui n'arrive pas à la cheville de la V.1.

tuturr :

Bonjours,

Je pense que laisser la version 1 serai bien car les gens qui préfère cette version pourrons toujours continuer avec cette version.

Cordialement tuturr

Akhoumfra :

Je joue effectivement sur des mondes V1. (Eta et Iota)
Personnellement je suis pour le passage de nos anciens mondes en V2.

Au bout d'un an et demi de présence sur le jeu, nous commençons à manquer de nouveaux défis. Notre alliance est top attaquante de son monde, nous enchainons guerre sur guerre, mais notre motivation finira par s'épuiser avec le temps, forcément. Par contre, repartir à 0, reconstruire tout un empire, très peu pour moi.

A notre niveau de jeu, la V2 ne présente que des avantages, entre autre celui de pouvoir commencer la construction des merveilles directement.

Le monde des héros offre de nouvelles perspectives, de nouveaux défis pour les joueurs, et je pense qu'après autant de temps sur le jeu, autant d'heures de combats, nous méritons, nous les "*anciens*" de Grepolis, de nous frotter aux meilleurs du meilleur avant de tirer notre révérence sans avoir à repartir à 0 sur un nouveau serveur.

bioman :

Bonjour,

Es une mauvaise chose?.... je suis mitigé sur la question...

Réellement j'ai déjà jouée sur la V2 et je n'aime pas ça... ce n'est pas le Grepolis que j'aime mais un nouveau jeu, moins bien fait , moins pratique , et pas le jeu tout simplement avec lequel j'ai jouée pendant plus d'un an...Alors savoir si je continuerai...je sais pas...

Quel a été mon vote... Oui bien sur...

Pourquoi avoir dit oui , alors que vous n'aimiez pas cette nouvelle version ?

Car comme toute nouveauté elle fait peur, l'inconnu fait peurs malgré que là on connait un peu... que InnoGames ne fait plus rien pour l'ancienne version et donc ce jeu n'évoluera plus et il ne s'y passera plus rien... alors en fessant le pour du contre j'en arrive à ce point à dire oui malgré tout, car une société qui n'évolue pas et destinée à mourir. C'est dans l'évolution des choses.

Je ne remettrais pas en cause InnoGames... car les messages sur le forum externe m'exaspère et je n'ai plus envie d'y aller... InnoGames nous propose un jeu gratuit et fait de son mieux... alors remettre InnoGames en cause aux moindres bogues ou à la moindre initiative.

Je dirait juste merci aux modérateurs, opérateurs, Co-CoMa, CoMa et à InnoGames pour ce jeu.

Bioman
Monde Beta
Titan Agora
"Pour la rosace"

Meka :

Bonjour, je me permet de participer à cette question qui me semble plus être un sujet de débat qu'un sujet d'expression.

Le passage à la deuxième version va apporter bon nombre de nouvelles particularités , une nouvelle "déesse" , la "course " aux merveilles , des changements au niveau des recherches de l'académie mais aussi l'arrivée des mondes Héros pour les 'élus".
Mais est ce vraiment cela qui a attiré les joueurs?
Je pense qu'il y à des côtés positifs et négatifs à cela.

Alors oui , cela va apporter une nouvelle motivation à certain(e)s ne sachant plus quoi faire d'autres que de s'occuper de leurs 200 cités. Le système de merveille censé les rebooster aura t'il cet effet?
La nouvelle déesse et ses pouvoirs pris d'un peu tous les autres dieux existants est censé amener plus de stratégie , vu que les dieux sont souvent utilisés pour leurs capacités de soutien. Les recherches n'étant qu'une évolution du jeu , je ne voit donc pas l'utilité de le mêler à la version deux. Pour ce qui est des mondes Héros, seules les plus valeureux pourront y accéder , mais plus d'information sur ce sujet aurait été plus profitable à tous car , ceux qui rejoigne ce monde , disparaisse t'il de leur ancien monde ? Et la raison , surement première des joueurs pour le passage à la V2 est la création d'une FIN , cela me rappelle un peu un jeu , *******.

Toutefois , et je me range plus dans cette opinion la, je trouve que le passage en V2 n'est pas forcement bon sur le long terme. Delta est implanté depuis déjà pas mal de temps, même si une merveille est longue à se construire, ceci n'est pas impossible que les premières soient construites très rapidement. En effet les alliances ont eux le temps de prendre plusieurs mers sous leurs contrôle, ce qui aidera grandement pour les merveilles. Quant à la nouvelle déesse , c'est pour beaucoup du copier-coller des sorts de ses partenaires. Elle n'apportera pas forcement de dimension plus stratégique qu'avant.
Pour les mondes Héros je m'interroge sur le fait que si les valeureux quittent leur terre d'origine, je présume que Delta sera déserté sur le long terme , une méthode pour , à l'avenir, supprimer les V1?
De plus pour cette histoire de fin , je trouve cela trop "capitaliste" en effet, ou sera l'avantage du premium si le les bonus n'ont plus d'effet sur le long terme vu que tout disparaitra?

L'avenir n'est pas incertain mais plus d'informations sur nos inquiétudes ne seraient pas du luxe.

Meka , Delta

LittleMule :

Hello,

Alors, concernant ce passage de la V1 à la V2... Je donne mon compte à cette occasion. Ca veut tout dire ou presque

Non seulement je n'aime pas vraiment la V2 mais en plus pour moi mon compte sur Delta est associé à la façon de jouer en V1, pas à la V2... J'ai bâti quelque chose de bien pour jouer en V1 : seule contre tous avant de rejoindre une grosse alliance, des combats, des combats et encore des combats. En V2 ça serait beaucoup trop galère à faire, à cause de l'interface notamment.

Et puis si c'est pour voir les alliances de farmers gagner leur place en monde héros en faisant les merveilles, au lieu de combattre (ce qui était pour moi l'essence du jeu), alors je préfère ne pas voir ça

Ca n'est pas faute d'avoir essayé la V2, j'ai essayé de m'y mettre depuis l'ouverture du monde Chi, donc ça fait déjà un moment. Mais cette version ne m'a absolument pas convaincue. Il y a quelques rares nouveautés intéressantes (Hadès notamment) et le reste est à jeter à la poubelle. Grepolis perds son âme guerrière pour devenir un jeu de construction et d'accumulation de ressources (pour les merveilles...).

Sans compter les incitations à utiliser de l'or qui donnent un tour trop commercial à cette version (et pourtant j'ai du premium sur mon compte, mais y'a certaines limites à avoir).

Bref, je préfère jeter l'éponge à l'occasion de ce changement de version. Je ne garde qu'un compte sur Sigma, avec une façon de jouer très différente, juste pour aider mon alliance mais pas pour guerroyer comme avant.

Page réalisée par Onosso et Astérix1996

C'est bientôt noël et après avoir préparé soigneusement les calendriers de l'avent, chacun de nous procède à un changement de tenue sur le forum

= Commençons par **helly** une gente demoiselle comme nous, les hommes, aimons qui demande un kit :

(Lien vers la commande) Nos experts sont allés sur cette piste et voici ce qui en ressort :

- *Création de léodieux* :

Signature

- *Création de eXthAz*:

Signature

- *Création de Pierre 50*:

= **PercyJackson-1997** : sur le thème d'un guerrier sombre, de quoi nous faire trembler de peur ! (Lien de la commande)
Nous retrouvons nos experts en face des oeuvres :

- *Création de Léodieux* :

Signature

Avatar

- *Création de Ciphilis* :

Signature

Avatar

= **Hadrien2000** souhaiterait un kit avec plusieurs thèmes au choix : Dexter, Call of Duty, …(Lien vers le sujet)
Et de plus en plus satisfaits nos experts se jettent sur les œuvres suivantes :

- - *Création de Papric* :

Signature

- *Création de Gream* :

réation de Kunitake

Signature

Nos experts sont maintenant sortis des commandes et se dirigent maintenant vers les battles. En ce moment les battles affluent à grande vitesse dans notre beau forum. Nous en prendrons que les plus originales et celles avec les plus beaux rendus.

Nous commençons par un tournoi qui est lancé et arbitré par ljd4 sur le thème d'Halloween !!!!!! [Lien du sujet]
Et se sont 7 combattants inconnus à ce jour qui se défient pour le grand prix d'Halloween 2011 de la section graphisme :
- Rappelons tout d'abord les règles de ce tournoi : - La création doit faire 300*500 pixels, cadre compris. Chacun des participants à des contraintes bien précises qui lui sont chères et qu'il veut absolument. A vous de le contenter.
- 5 cartes ont donc étaient distribués à tous les graphistes qui souhaitaient y participer, voici les résultats :

Création n°1: Cliquez ici
Création n°2: Cliquez ici
Création n°3: Cliquez ici

Création n°4: Cliquez ici
Création n°5: Cliquez ici
Création n°6 : Cliquez ici
Création n°7 : Cliquez ici

Nous quittons donc les sorcières et les citrouilles pour rejoindre Nyctal qui arbitre la battle portant comme thème : Les séries télés ! [Lien du sujet]
Les participants sont :
- **cyphilis & Dwak**

Création n°1:

Création n°2:

A vos votes, ils n’attendent que vous !

C'est avec des étoiles plein les yeux que nous nous dirigeons enfin vers la dernière partie de ce sujet : la galerie du mois. Nous allons appeler Maître Onosso ainsi que Maître Asterix qui ont comptabilisés les votes.

Et la galerie du mois est … **Gallery' Vicieuse de Mini Vicieux.**

Il nous offre une galerie très « mangatesque » mais graphiquement bien faîte, je vous laisse découvrir cela en image :

Nous le félicitons pour toutes ces créations pleines de couleurs et de sensations ! Merci pour votre fidélité, chers lecteurs et à bientôt pour de nouvelles aventures !

Ecrits et Mythes

Note de la rédaction pour nos lecteurs :

Suite à vos messages dans la partie Grepolis-Times, nous avons pris note de toutes vos modifications et de tous les changements que vous proposez afin de rendre le times meilleur qu'au jour d'aujourd'hui. C'est pourquoi en raison du travail que cela demande, et afin de rendre une partie sur Ecrits et Mythes plus longue et donc plus constructive, le Grepolis Times du Mois de Décembre 2011 ne sera pas « équipé » de la partie « Annonces » pour la section du forum « Ecrits et Mythes ».

Afin de vous rendre du tout beau et du tout propre, la nouvelle partie des Annonces qui sera consacrée à la section du Forum « Ecrits et Mythes », fera son arrivée dans le Grepolis Times de Janvier 2012. Cette nouvelle année fêtera donc une année de plus mais aussi une nouvelle partie du times qui sera basée sur vos remarques ;)

Bonne lecture à vous tous,

L'Equipe de Rédaction du Grepolis Times

Page réalisée par Yushi

Noël, Noël, que dire de plus que la période des vacances - pour les plus chanceux - , la période des cadeaux pour tous le monde et pour terminer la période de la neige - pour certains d'entre nous, qui en ouvrant la porte pourrons trouver de la neige au pied de leurs portes - mais pour tout le monde, les moins chanceux comme les plus chanceux, le Grepolis Times est au rendez-vous pour vous rendre le sourire à tous :)

Commençons sans plus attendre par un petit mode d'emploi afin de faire un magnifique sapin de Noël :

Sapin et autre guirlandes

Tout d'abord afin de faire un magnifique sapin, il vous faut un sapin (vi, vi, sinon c'est pas possible :D), prenez un grand sapin, bien vert, et en pleine santé (vous pouvez demander aux docteurs des sapins pour avoir un diagnostique :)).

Une fois le sapin chez vous, placez le dans un endroit calme et tranquille afin qu'il puisse s'habituer à l'ambiance de votre maison et ainsi continuer de briller de sa belle couleur verte durant toute la saison de noël. Si vous avez une cheminée c'est le moment de l'utiliser pour réchauffer Mr Sapin lorsqu'il aura froid. Une fois votre sapin habitué à l'ambiance de votre maison, il faut l'habiller (voyons on ne laisse pas quelqu'un sans vêtements dans une maison :o), pour sa faire sortez plusieurs guirlandes afin de lui faire un grand habit pour l'hiver et donc le garder au chaud pendant toute la durée de Noël, prenez ensuite une guirlande avec des lumières afin de le protéger contre les spectres de la nuit - voir les méchants lutins. Vous pouvez ensuite lui mettre des accessoires comme par exemple, une étoile sur sa plus haute branche, des boules de Noël , des petites décorations à son pied afin de ne pas le rendre triste :)

Une fois Noël passé, vous pouvez rendre à votre sapin sa liberté ou le planter dans votre jardin :)

Boules de Noël

Deuxième partie de cette détente pour le mois de Décembre, nous allons donc maintenant parler de la décoration de nos charmantes boules de Noël afin de pouvoir ensuite les accrocher à votre sapin et en faire sa décoration.

Tout d'abord il vous faut trouver une balle —voire même une boule— enfin quelque chose de rond quoi (vi vi, sinon c'est pas une boule). Ensuite sortez quelques pots de peinture et bien sûr un peu d'inspiration. En effet maintenant il va falloir trouver l'inspiration afin de faire les boules de Noël, tout d'abord pour faire cela, il faut sortir un bloc-notes afin d'y jeter vos idées et vos croquis.

Maintenant que tout est en place, sortez un pot de peinture, un pinceau, quelques mouchoirs (vous allez en avoir besoin pour contempler votre œuvre à la fin :)). Vous pouvez donc vous lancez dans la décoration de vos boules de Noël. Il ne faut pas mettre trop de peinture afin d'éviter de faire des blocs de peinture sur votre décoration, ou de mettre de la peinture sur votre belle table.

Petits conseil de la rédaction : Il ne faut pas mettre trop de peinture, afin de ne pas salir votre œuvre. Ensuite n'accrochez pas directement au sapin, il faut d'abord faire sécher la décoration au moins durant une nuit.

Amusez-vous bien :)

STATISTIQUES

Page réalisée par Nyctal

Statistiques des communautés mondiales

Classement	Pays	Joueur	Villes	Global	Meilleurs combattants	Meilleurs attaquants	Meilleurs défenseurs
1		264,133	1,058,504	9,479,560,852	4,390,735,530	2,184,161,521	2,206,574,009
2		260,933	642,509	4,792,339,694	2,441,204,529	1,273,302,365	1,170,884,891
3		246,012	268,559	708,376,956	236,973,098	108,168,194	131,048,115
4		228,662	594,068	4,520,712,499	2,159,666,247	1,070,195,702	1,089,470,545
5		185,997	1,109,438	10,971,977,300	4,637,301,169	2,394,552,912	2,242,748,095
6		115,507	368,317	2,987,939,363	990,211,156	525,570,264	464,640,892
7		110,734	473,992	4,408,859,503	2,526,119,380	1,262,762,447	1,263,356,933
8		98,422	332,775	2,845,487,164	1,386,187,303	671,191,810	714,995,493
9		92,435	138,413	680,146,527	259,847,184	122,920,161	136,274,294
10		64,583	351,466	3,114,470,501	1,504,174,742	714,612,272	789,562,470
11		61,273	316,791	3,007,608,439	1,102,806,622	531,030,678	571,775,944
12		57,692	300,043	2,830,153,504	1,375,505,767	708,874,842	666,630,925
13		50,630	275,838	2,611,535,104	1,418,599,759	728,766,080	689,833,679
14		42,274	220,458	2,133,055,523	847,166,146	444,422,333	402,743,813
15		27,702	112,163	1,025,911,038	424,430,678	211,096,545	213,334,133
16		11,896	73,269	708,102,376	373,088,627	180,206,701	192,881,926
17		11,315	51,921	432,871,791	141,040,872	69,155,973	71,884,899
18		6,489	37,545	341,481,011	186,034,201	95,215,639	90,818,562
19		4,179	17,008	141,611,207	67,243,184	35,442,821	31,800,363
20		3,546	13,262	104,466,591	22,647,291	12,207,980	10,439,311
Total		1,944,414	6,756,339	57,846,666,943	26,490,983,485	13,343,857,240	13,151,699,292

Statistiques de la communauté française

239 996 Joueurs enregistrés (↘ -27 200)
347 026 alliances enregistrées (↗ +13 125)
3 144 612 Villes enregistrées (↗ +138 491)
3 302 500 Changement d'alliance enregistrés (↗ +187 823)
1 323 229 Conquêtes enregistrés (↗ +120 283)

Classement des mondes :

Par joueurs :

1. Byzance (=)
2. Athènes (=)
3. Corinthe (Entrée au classement)
4. Oméga (↘ -1)
5. Psi (↘ -1)
6. Upsilon(↘ -1)
7. Chi (↘ -1)
8. Êta (↘ -1)
9. Gamma (=)
10. Delta (↗ +1)
11. Phi (↘ -1)
12. Alpha (↘ -2)
13. Epsilon (↘ -1)
14. Sigma (↘ -1)
15. Pi (=)
16. Tau (↘ -1)
17. Kappa (↗ +1)
18. Zêta (↘ -1)
19. Rhô (↘ -3)
20. Thêta (↘ -3)
21. Iota (=)
22. Omicron (↘ -2)
23. Xi (=)
24. Lambda (↘ -2)
25. Mu (↘ -1)
26. Nu (↘ -1)
27. Bêta (↘ -1)

Par alliances :

1. Alpha (=)
2. Bêta (=)
3. Delta (=)
4. Gamma (=)
5. Êta (=)
6. Epsilon (=)
7. Thêta (=)
8. Kappa (↗ +1)
9. Zêta (↘ -1)
10. Upsilon (=)
11. Psi (=)
12. Mu (=)
13. Iota (=)
14. Nu (=)
15. Lambda (=)
16. Pi (=)
17. Omicron (=)
18. Xi (=)
19. Athènes (↗ +3)
20. Phi (↘ -1)
21. Oméga (=)
22. Rhô (↘ -1)
23. Sigma (=)
24. Chi (=)
25. Byzance (↗ +1)
26. Tau (↘ -1)
27. Corinthe (Entrée au classement)

Par villes :

1. Alpha (=)
2. Bêta (=)
3. Êta (=)
4. Delta (=)
5. Gamma (=)
6. Epsilon (=)
7. Thêta (=)
8. Zêta (=)
9. Iota (=)
10. Kappa (=)
11. Upsilon (=)
12. Nu (=)
13. Lambda (=)
14. Psi (↗ +1)
15. Mu (↘ -1)
16. Xi (=)
17. Omicron (=)
18. Pi (=)
19. Oméga (↗ +2)
20. Athènes (↗ +1)
21. Phi (↘ -1)
22. Byzance (↗ +4)
23. Rhô (↘ -1)
24. Chi (=)
25. Sigma (↘ -2)
26. Tau (=)
27. Corinthe (Entrée au classement)

Classement des 4 meilleurs joueurs :

1. Gwenn Diaoul (Êta)
Avec 3 470 148 points.
2.Marco68 (Gamma)
Avec 3 025 817 points.
3. campsiege (Êta)
Avec 2 838 226 points.
4. Rego59 (Êta)
Avec 2 834 229 points.

Normal

1. fabe93 (Epsilon)
Avec 3 600 068 points.
2. barbQ (Êta)
Avec 3 403 509 points.
3. elsano (Epsilon)
Avec 3 228 649 points.
4. diurnambule (Bêta)
Avec 3 177 827 points.

Défense

1. diurnambule (Epsilon)
Avec 8 374 656 points.
2. fabe93 (Epsilon)
Avec 7 213 487 points.
3. tajimanokami (Epsilon)
Avec 5 866 476 points.
4. elsano (Epsilon)
Avec 5 747 145 points.

Combat

1. diurnambule (Epsilon)
Avec 5 196 829 points.
2. teezot (Êta)
Avec 4 470 400 points.
3. tajimanokami (Epsilon)
Avec 4 274 405 points.
4. fabe93 (Epsilon)
Avec 3 613 419 points.

Attaque

Classement des 4 meilleures alliances :

1. L Empire des Ombres (Bêta)
Avec 149 360 000 points.
2. Olympikos (Êta)
Avec 117 008 436 points.
3. Les-Dionysos (Iota)
Avec 111 076 065 points.
4. Les Irréductibles (Êta)
Avec 94 967 421 points.

Normal

1. New Fight (Epsilon)
Avec 37 105 925 points
2. Epée de Arès (Bêta)
Avec 27 765 583 points.
3. La confrérie du Pégase (Êta)
Avec 24 919 128 points.
4. Darksun (Êta)
Avec 23 359 860 points.

Défense

1. New Fight (Epsilon)
Avec 66 437 223 points.
2. Les Irréductibles (Êta)
Avec 63 794 210 points.
3. La confrérie du Pégase (Êta)
Avec 55 599 404 points.
4. Epée de Arès (Bêta)
Avec 50 655 157 points.

Combat

1. Les Irréductibles (Êta)
Avec 44 344 004 points.
2. La confrérie du Pégase (Êta)
Avec 30 680 276 points.
3. New Fight (Epsilon)
Avec 29 331 298 points.
4. Trident Rouge (Zêta)
Avec 28 757 684 points.

Attaque

CONCOURS

Page réalisée par l'équipe de rédaction

Bonjour à tous,

Pour fêter Noël de manière exceptionnelle, l'équipe de modération vous propose un concours... Un peu spécial

Ne laissons pas le suspens durer trop longtemps et passons directement à l'énoncé du concours.

Principe :
Ce mois-ci vous allez devoir rédiger le concours que vous voulez. Petite explication : Vous devrez rédiger un concours (tournant obligatoirement autour du thème de Noël ou du Nouvel An).
Il devra suivre les règles fondamentales ci-dessous. Un vote aura lieu pour départager les idées de concours. Puis, lorsque le concours vainqueur aura été désigné, ce seront les modérateurs qui entreront en scène et qui feront ce concours. Pour résumer simplement vous allez rédiger le concours et les modérateurs seront les participants. L'inversion des rôles est de mise pour Noël
Et enfin les modérateurs rendront leur participation et ce sera vous qui devrez les départager et élire le modérateur vainqueur !

Participation :
Attention quelques petits changements : Vous aurez jusqu'au 10 Décembre 2011 à 23h59 pour poster vos participations dans la partie "Participation concours Décembre". S'en suivra ensuite un vote afin que vous puissiez départager les concours envoyés. Les votes se feront jusqu'au 15 Décembre et les votes pour départager les participations des Modérateurs débuteront le 25 Décembre.

Règles fondamentales :

• Ne divulguez pas le nom des auteurs des concours à qui que ce soit, que ce soit sur le forum ou ailleurs, sous peine de disqualification et interdiction de participer aux autres concours à venir ;
• Le concours devra suivre le formulaire suivant :

Concours de décembre :

Principe :

Règles à suivre :

• Le concours devra tourner autour du thème de Noël ou du Nouvel An ;
• Une seule création possible par participant, si vous en envoyez deux, nous ne prendrons pas en compte votre participation ;
• Si vous avez des questions concernant le sujet vous devez les poser dans le sujet approprié.

Vainqueur et récompense :

• Le vainqueur sera désigné par le plus grand nombre de votes récoltés (les récompenses ne seront pas attribuées aux Modérateurs mais aux joueurs ayant proposés les trois meilleurs concours) ;
• La récompense se fera en or (dans le jeu) :
- 300 or pour le premier ;
- 200 or pour le deuxième ;
- 100 or pour le troisième.

A vous ! Et ne soyez pas trop dur avec les pauvres Modérateurs !
L'équipe de Modération vous souhaite (quand même) bon courage et un joyeux Noël.

Gagnants du mois dernier :

- 1er : Ping66
- 2ème : Phil0
- 3ème : Adorias

CRÉDITS

Rédacteurs :

Astérix1996

Athéna Pathernos

Minilys

moiseu

Nyctal

Okami-san

Onosso

Patoche2404

Yushi

Remerciements :

bonniejaja

Mise en page :

Yushi

Couverture :

Altec32

Génération format PDF :

Yushi

Distribution :

John Doe

Eole

Crédits photographiques :

Genzoman

InnoGames GmbH

Crédits logiciels :

Adobe Photoshop

Adobe Reader

Microsoft Office Publisher

vBulletin

DEVENIR RÉDACTEUR

Vous aimez Grepolis ? Vous avez un talent pour l'écriture et vous souhaitez investir de votre temps pour la Gazette officielle ? Alors n'hésitez plus, postulez !

La participation à l'écriture d'une Gazette est une expérience unique qui demande d'être ouvert et inventif. C'est un travail d'équipe qui vous apportera de nouvelles satisfactions à chaque parution.

Les pré-requis pour postuler :
Ψ être motivé ;
Ψ avoir une excellente maîtrise du français ;
Ψ être disponible pour la rédaction des articles ;
Ψ savoir travailler en équipe.

Si vous souhaitez participer à la rédaction de la Gazette, envoyez-nous votre candidature à redaction@team.grepolis.fr . Chaque postulant recevra une réponse, que celle-ci soit positive ou négative.

Nous recherchons également :
Ψ un adepte de Microsoft Office Publisher 2010 ;
Ψ un ou plusieurs graphistes ;
Ψ un traducteur allemand-français.

Merci de préciser dans votre candidature si vous correspondez à l'un de ces profils.

Dans votre candidature, veuillez-nous indiquer (sans s'y limiter) :
Ψ votre pseudonyme ;
Ψ votre âge ;
Ψ ce que vous faites dans la vie ;
Ψ votre expérience sur Grepolis et les jeux en ligne en général ;
Ψ votre expérience dans le domaine de la rédaction (gazettes, RP, écrits...) ;
Ψ les raisons qui vous amènent à postuler pour rejoindre l'équipe ;
Ψ vos disponibilités ;
Ψ ce qui fait de vous le candidat idéal pour ce rôle.

Afin de faciliter le traitement des candidatures, merci de bien vouloir mettre le titre de votre e-mail sous la forme suivante :
[Candidature_Gazette] Pseudonyme

Les candidatures devront être soigneusement rédigées, nous recherchons des gens sérieux et motivés. Votre candidature devra donc être la plus soignée possible.

MENTIONS LÉGALES

Grepolis est propriété exclusive de la société InnoGames Gmbh. Tous droits réservés.

www.grepolis.com